

Automatisierungssysteme

Elektromechanischer Schiebetorantrieb SWIFT624



www.dtm.pl

Funkempfänger

Funksender

Steuerungen
für Torautomatik

Zubehör
für Torautomatik

Torantriebe
für Torautomatik



BETRIEBSHÄUFIGKEIT
24V
GESCHWINDIGKEIT

MAGNETISCHE
ENDSCHALTER

SWIFT 624

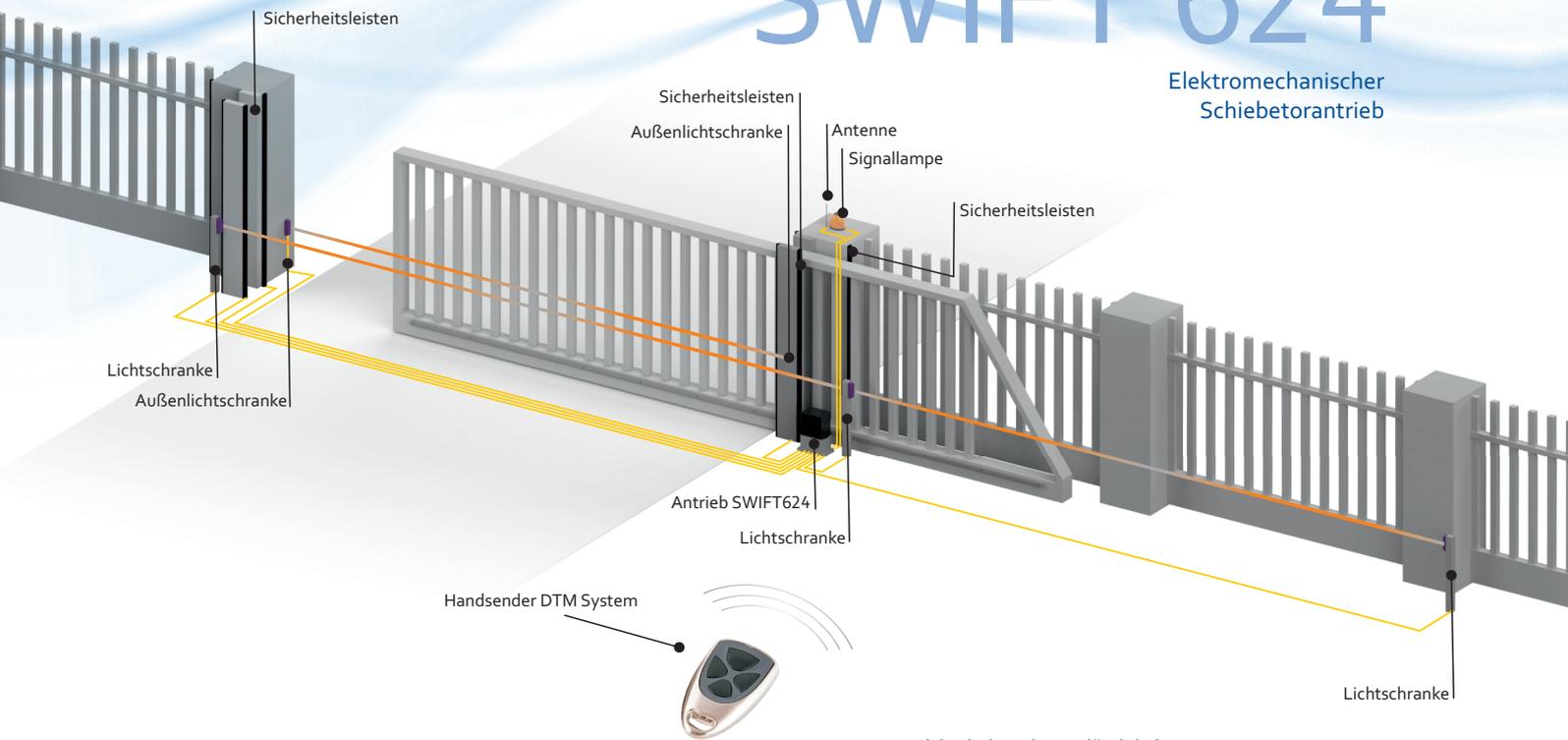


- Eingebauter Encoder
- Torgewicht bis zu 600kg
- das Gehäuse aus Aluminiumlegierung
- Richtungswechsel des Antriebs durch Programmierung

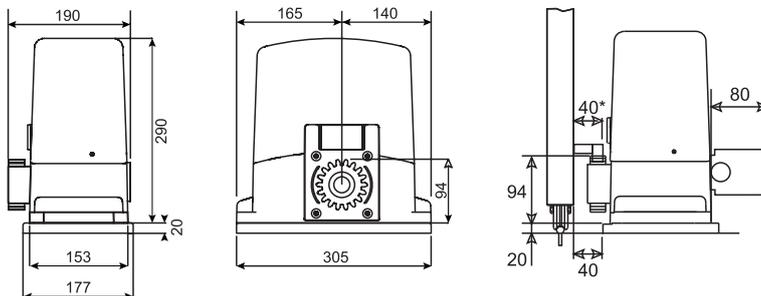
Der elektromechanische Antrieb SWIFT 624 ist für die Steuerung der Schiebetore vorgesehen. Die Geschwindigkeit und hohe Betriebsfähigkeit ermöglichen die Arbeit mit hoher Intensität.

SWIFT 624

Elektromechanischer
Schiebetorantrieb



➤ Abmessung des Antriebes



➤ Hauptparameter

- Gehäuse: Aluminium mit Kunststoffelementen
- Motorspannung: 24V DC
- Spannung von Torsteuerung: 230VAC / 50Hz ±10%
- Stromaufnahme: 8A
- Leistung: 250W
- Encoder: eingebaut
- Endschalter: magnetische
- Schutzklasse: IP-44
- Thermosicherung: keine
- Geschwindigkeit: 10-16m/min
- Schubkraft: 600N
- Motordrehmoment: 1400Dreh./min
- Betriebshäufigkeit: 50%/h(30Zyklus/h)
- Betriebstemperatur(min./max.): -25°C / +55°C
- Gewicht: 9,5kg

➤ Entsprechende Parameter des Tores

Gewicht: bis zu 600kg

Sicherheit und Zuverlässigkeit

Antrieb SWIFT 624 wird mit 24V gespeist und ermöglicht, das Schiebetor mit einem Gewicht bis zu 600 kg ganz einfach zu automatisieren. Es ist für die Benutzung von individuellen Kunden und kleinen Firmen vorgesehen. Ausgestattet mit Encoder kann die Steuerung im Antrieb sehr schnell auf die Hindernisse in der Torlinie reagieren.

Schnelle und intensive Arbeit

SWIFT624 ist ein robuster Antrieb, der für die intensive Arbeit vorgesehen ist. Die Betriebshäufigkeit beträgt sogar bis zu 30 Zyklen pro Stunde. Die Spannung von 24V DC gibt die Sicherheit der Arbeit und magnetische Endschalter garantieren die präzise Einstellung von Endpunkte des Tores.

Synchronisierung der Arbeit von zwei Antrieben

Die "Master-Slave"-Funktion ermöglicht die Bedienung von zwei Schiebetoren, die in gegenläufiger Richtung arbeiten. Die Synchronisierung wird durch einfaches Programmieren ausgeführt.

